

Idées de proies et de battues

Pédagogie louveteaux (2012)

Dans la pédagogie renouvelée des louveteaux, la progression s'organise en deux volets : individuelle et en meute. Chacune se réalise sur les 6 territoires de chasse associés aux 6 maximes :

- Vrai comme Baloo
- Dynamique comme Bagheera
- Débrouillard comme Kaa
- Heureux comme Ferao
- Respectueux comme Rikki-Tikki-Tavi
- Solidaire comme Frère Gris

Battues

Les battues sont des défis effectués en meute et sont d'une durée d'une saison de chasse, soit 8 à 12 semaines. Le défi est choisi par la meute, en Rocher du Conseil. Deux battues peuvent être effectuées simultanément durant la même saison de chasse, chacune sur un territoire de chasse différent. Pour plus d'information, référez-vous à l'article dans l'Expéditif du mois dernier.

Proies

Les proies sont des défis individuels et sont d'une durée de 1 à 4 mois. Le défi est choisi par le jeune. Une seule proie est chassée à la fois. Le défi sera choisi afin d'améliorer un côté soit physique, intellectuel, de caractère, affectif, spirituel ou social du jeune, et ayant un lien avec le territoire de chasse choisi.

Les proies n'ont habituellement pas de lien avec les battues en cours. Donc la meute peut faire une battue sur le territoire de Baloo, pendant qu'un des louveteaux chasse une proie sur le territoire de Kaa et qu'un autre louveteau chasse sur le territoire de chasse de Ferao.

Badges

Chaque battue et chaque proie complétée vaudra une étoile qui sera apposée à un des triangles noirs sur la badge associée au territoire de chasse. Pour compléter un territoire de chasse, il faut faire une battue et deux proies ou deux battues et une proie.



Exemple de feuille de suivi de progression :

<http://scoutsducanada.ca/wp-content/uploads/2012/06/Outil-de-progression.xlsx>

Territoire de chasse de Baloo

Je choisis d'être vrai comme Baloo. Je donne mon avis et je fais ce que je dis.

Sur le territoire de chasse de Baloo (développement du caractère), nous cherchons à développer l'autodétermination et l'acquisition de valeurs.



Idées de projets:

- Aider une Patte-Tendre à apprendre le maître-mot, la loi et les maximes pour qu'il réussisse sa promesse.
- Faire une recherche sur les aptitudes d'un bon citoyen.
- Je connais les aptitudes d'un bon leader et note ce que j'ai à améliorer.
- Je bâtis un scrapbook à propos d'un métier qui m'intéresse pour le futur et je fais une recherche sur les qualités et qualifications nécessaires à la pratique de ce métier. Je fais l'inventaire de mes forces et faiblesses.
- Je modifie une histoire connue pour en changer la conclusion. J'explique les événements ou les décisions qui ont changé le cours de l'histoire.
- Je fais la liste de tout ce qui me caractérise, de ce que j'ai de différent et d'unique : caractéristiques physiques, familiales, habiletés, aptitudes, goûts, capacité et limites.
- J'écoute ce que les autres ont à dire et j'ajoute mon point de vue.
- Je dis la vérité, même quand ceci est plus difficile.
- Je suis les consignes et je sais pourquoi.

Idées de battues:

- Découvrir les organisations gouvernementales, leur but et la raison de leur existence.
- Découvrir l'histoire de notre ville et son organisation (conseil municipal, élections, etc.)
- Les tanières procèdent à l'écriture d'un traité pour établir leurs règles de vie.
- Après un jeu, les louveteaux s'expriment sur les conséquences de ne pas jouer selon les règles.
- La meute invite une personnalité à venir parler de son parcours, ses responsabilités, ses choix et décisions qu'elle a dû prendre pour parvenir à ses fins.

Territoire de chasse de Bagheera

Je choisis d'être dynamique comme Bagheera. Je suis actif, bon joueur et je prends soin de ma santé.

Sur le territoire de chasse de Bagheera (développement physique), nous cherchons à développer la santé de son corps et l'adoption de saines habitudes de vie.



Idées de proies:

- Préparer mon menu pour une semaine, et le préparer avec mes parents à la maison.
- Connaître ma bicyclette et expliquer à ma tanière à faire les ajustements de base et les consignes de sécurité.
- Inventer un nouveau jeu et expliquer à la meute son fonctionnement. Arbitrer le jeu et proposer des améliorations à mon jeu suite aux observations.
- Connaître les principes de base des premiers soins et les montrer à la meute.
- Expliquer à la meute les principes de base en navigation. (n'apparaît pas comme approprié pour le développement physique)
- Je m'informe sur le guide alimentaire canadien et j'analyse le contenu des menus du dernier camp et je conçois des menus équilibrés pour ma famille.
- Je m'informe sur les causes et problèmes reliés à l'obésité chez les jeunes et je m'engage à utiliser mon vélo pour aller à l'école et aux réunions scouts pendant un trimestre.
- J'incite ma tanière à participer avec dynamisme à toutes les activités.
- Je m'habille en fonction de la température et explique mes techniques à ma tanière.

Idées de battues:

- Apprendre les règlements d'un sport et y jouer avec une autre meute ou avec l'unité éclairéur.
- Monter et suivre un programme de conditionnement physique.
- La meute organise un forum sur les dangers à éviter en camp.
- Organiser des olympiades originales.
- Lancer un défi genre Défi Santé 5/30.
- Organiser une corvée d'entretien d'un sentier de randonnée.
- Organiser une formation de secouriste ou gardien averti.

Territoire de chasse de Kaa

Je choisis d'être débrouillard comme Kaa. Je découvre et je crée de mes mains.

Sur le territoire de chasse de Kaa (développement intellectuel), nous cherchons à développer le goût d'apprendre, la résolution de problèmes et la formulation d'opinion.



Idée : archéologie, architecture, chimie, construction, cryptographie, électricité, expérience scientifique, fabrication, feux, imprimerie, informatique, mécanique, modèles réduits, morse, physique, radio amateur, signe de piste, spéléologie, cadran solaire, scrapbook

Idées de proies:

- Fabriquer un masque ou un costume et expliquer à la meute comment faire.
- Apprendre à utiliser, entretenir, transporter et ranger quelques outils de base.
- Monter à la meute des expériences scientifiques et expliquer le phénomène observé.
- Jouer d'un instrument de musique et montrer à la meute comment l'instrument fonctionne.
- Apprendre à coudre et montrer à la meute à coudre ses badges sur sa chemise.
- Apprendre à utiliser un programme informatique et en apprendre les bases à ma tanière.
- Apprendre à utiliser une boussole et un GPS.
- Je développe une compétence technique utile et je réalise un projet en me servant de mes nouvelles connaissances et compétences.
- Je suis l'actualité à la télévision ou par le journal local et j'inscris dans un journal personnel mes réflexions et opinions par rapport aux événements de l'actualité.
- Je fais une bande dessinée sur la vie à la meute ou le livre de la Jungle.
- Je fabrique un cherche-étoiles et montre à ma tanière à l'utiliser.
- Je fais des plans et construis une mangeoire à oiseaux.

Idées de battues:

- Fabriquer une grande maquette sur le thème de l'Histoire de la Jungle.
- Apprendre à se retrouver dans mon quartier. Reconnaître les endroits importants et les situer sur une carte.
- Apprendre en meute les rudiments du camping ou de la randonnée.
- Organiser une course au trésor avec résolution de codes et d'énigmes.
- Organiser un jeu de déductions genre meurtre et mystère.
- Participation à une leçon de langue des signes.

Territoire de chasse de Rikiki-Tikki-Tavi

Je choisis d'être respectueux comme Rikki-Tikki-Tavi. Je prends soin de moi, des autres et de notre planète.

Sur le territoire de chasse de Rikki-Tikki-Tavi (développement affectif), nous cherchons à développer l'intelligence émotionnelle et les liens d'amitié. La protection de la planète doit être vue dans une relation affective avec la terre mère et nourricière.



Idées : Botanique, entomologie, foresterie, géographie, horticulture, météorologie, protection de l'environnement, zoologie, plantes comestibles, moulage pistes d'animaux,

Idées de projets:

- Présenter à la meute ma collection d'insectes et comment reconnaître chacun des insectes de ma collection.
- Présenter un exposé sur mon animal préféré.
- Apprendre à reconnaître les empreintes de quelques animaux.
- Apprendre à reconnaître les matériaux qui se recyclent, qui se composte et le processus de recyclage et compostage.
- Expliquer à la meute le principe des 3RV.
- Je fais l'inventaire des situations qui me font éprouver de la joie, de la peur, de la colère ou de la tristesse. Je raconte comment je me sens et comment je peux mieux gérer mes émotions.
- Je fais le portrait des amis de ma tanière en expliquant ce que j'aime chez chacun d'eux, les moments que j'ai le plus appréciés, ce que j'aimerais faire avec eux, ce qu'ils m'apportent, etc.
- Je respecte la décision et l'opinion des animateurs, de ma tanière, du meneur de jeu et des autres.
- J'ai toujours un langage respectueux et digne d'un louveteau.

Idées de battues:

- Prendre soin de plusieurs plantes ou d'un jardin communautaire.
- Organiser le nettoyage d'un espace public, comme un parc.
- Organiser une visite dans un centre de recyclage et identifier comment sont réutilisés les matériaux qui viennent de la maison.
- Découvrir les différentes alternatives de production d'énergie et l'utilisation de l'électricité dans notre vie quotidienne.
- Organiser un jeu pour se parler positivement.
- Organiser une formation sur les règlements de conflits.
- Jeux de mimes pour reconnaître les émotions.

Territoire de chasse de Ferao

Je choisis d'être heureux comme Ferao. Je sais m'émerveiller et profiter de la vie.

Sur le territoire de chasse de Ferao (développement spirituel), nous cherchons à développer l'émerveillement, la reconnaissance et l'intériorité.

Idées : Affiches, bans, chant, collections, costumes, danse, décoration, dessin, développement spirituel, improvisation, magie, maquettes, mobiles, montages audiovisuels, musique, pantomime, peinture, photographie, poterie, sketches, travail du bois, exposition photos



Idées de proies:

- Présenter un exposé sur une religion, un saint ou une personne de bien.
- Apprendre à reconnaître certaines constellations et expliquer à la meute leur nom et la manière de les trouver.
- Préparer et présenter des textes de réflexion pour la meute.
- Je tiens un journal et chaque jour, je note un point fort ou positif dans ma journée.
- J'organise un vernissage avec des photos des beautés de la nature que j'ai prises lors du dernier camp.
- Je suis toujours de bonne humeur et je garde la bonne humeur dans ma tanière.
- Je m'efforce toujours de voir le bon côté des choses, et j'en parle avec ma tanière.
- J'apporte à la meute un texte de réflexion et en discute avec les autres.

Idées de battues:

- Visiter un lieu de culte, s'informer de certaines pratiques religieuses.
- Inviter des réflexions sur les amis, la liberté, la paix, les préjugés, les choses pour lesquelles nous sommes fiers, la solitude, le futur, etc.
- Organiser une Fleur-Rouge, des sketches ou un match d'improvisation pour célébrer la fin d'une activité et en rappeler les meilleurs moments.
- Jeux pour apprendre à connaître les autres au travers de leurs valeurs et de leur croyances.

Territoire de chasse de Frère Gris

Je choisis d'être solidaire comme Frère Gris. Je suis ami de tous, partout.

Sur le terrain de chasse de Frère gris (développement social), nous cherchons à développer l'esprit de justice, l'empathie et la solidarité.



Idées de proies:

- Accompagner un enfant en difficulté pour qu'il s'intègre plus facilement dans la meute.
- Je tiens un journal et chaque jour, je note une bonne action (B.A.) que j'ai faite.
- Je m'intéresse à une cause défendue par une organisation de charité et j'explique son action et ses moyens.
- Je suis pendant un temps les déplacements d'une personne handicapée et je décris toutes les situations où les services ne sont pas adaptés. Je propose quelques idées de solutions.
- J'encourage ma tanière à s'entraider.
- J'offre mes services chaque fois que je le peux à la maison, aux voisins, à l'école et à la meute.
- J'accepte les autres et leurs différences.

Idées de battues:

- Prendre contact avec un groupe scout d'un autre pays et échanger des correspondances.
- Préparer une activité de recrutement pour initier d'autres enfants au scoutisme.
- Organiser une journée de bénévolat avec un autre organisme de mon quartier.
- Visiter une résidence de personnes âgées et échanger sur leur vécu.

Livres de références pour idées de battues et proies

- Association des Scouts du Canada. (1997). *Secrets de jungle*. Montréal, Québec.
- Association des Scouts du Canada. (1994). *50 activités en groupe sur l'environnement*. Montréal, Québec.
- Boy Scouts of America. (2013). *Cub Scout - Webelos Handbook*. Irving, Texas.
- Boy Scouts of America. (2009). *Scout - The Boy Scout Handbook* (12^e éd.) Irving, Texas.
- Scouts Canada. (2009). *Le livre du louveteau*. Ottawa, ON
- ScoutStuff/Boy Scouts of America. *Merit badge pamphlets*.
<http://www.scoutstuff.org/bsa/literature-media.html?cat=173&limit=30>